



ПРИ ПОДДЕРЖКЕ
ПРЕЗИДЕНТСКОГО ФОНДА
КУЛЬТУРНЫХ ИНИЦИАТИВ



Утверждаю

М.Н. Харламов
директор

НКО «Социально-культурный
фонд развития и инновации»

Положение

о проведении турнира среди общеобразовательных учреждений

«Городская квест-игра «ЗнайГрад»

1. Общие положения.

- 1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации и проведения турнира среди общеобразовательных учреждений «Городская квест-игра «ЗнайГрад» (далее - Квест), в рамках проекта «ЗнайГрад».
- 1.2. Организатором Конкурса выступает НКО «Социально-культурный фонд развития и инновации» (далее - НКО «СКФ РиИ»).
- 1.3. Квест проводится с использованием гранта Президентского фонда культурных инициатив.
- 1.4. Период проведения устанавливается с 06.10.2025 г. по 31.10.2025 г.
- 1.5. Под «квест-игрой» в данном Положении понимается командное соревнование по городскому ориентированию с элементами краеведения и логическими заданиями.
- 1.6. Участие в Мероприятии является бесплатным.

2. Основные цели и задачи квеста

- 2.1. Цель Квеста – повышение уровня знаний у молодежи о архитектурном наследии города Орла.
- 2.2. Задачи квеста:

- стимулировать познавательную активность, направленную на расширение знаний о родном городе;
- актуализировать имеющиеся знания о истории и объектах архитектуры родного города;
- приобщить молодежь города к позитивным в своей направленности формам коллективного досуга, сочетающее в себе элементы соперничества и интеллектуальной игры;
- выявить и поощрить лучшие команды, обладающие знаниями об истории и архитектуре родного города.

3. Порядок организации и проведения Квеста

3.1. К участию в квесте приглашаются команды учащихся 6-10 классов общеобразовательных учреждений города Орла и Орловской области, состоящие из 6 человек (далее Участники).

3.2. Мероприятие проводится в два этапа: регистрационный этап (**в период с 06.10.2025 по 20.10.2025**) и основной игровой этап (**23.10.2025 и 24.10.2025**).

3.3. На первом (регистрационном) этапе Квеста происходит подача заявки от общеобразовательного учреждения в Организационный комитет с **06.10.2025 по 20.10.2025** на электронную почту **office@kutenev.ru** с обязательным указанием темы письма «Заявка на квест ЗнайГрад». Заявка оформляется на официальном бланке за подписью руководителя по форме - Приложение 1. В заявке указывается название команды, ФИО каждого члена команды из 6 человек, предпочтительная дата участия (23.10.2025 или 24.10.2025), ФИО, номер телефона и e-mail ответственного от образовательного учреждения для взаимодействия по организационным вопросам (далее – Ответственное лицо).

Общеобразовательное учреждение, направляя заявку в Организационный комитет, подтверждает, что им получены согласия, необходимые для передачи персональных данных Участников, Ответственного лица (в объеме, предусмотренном настоящим Положением), третьим лицам: НКО «Социально-культурный фонд развития и инновации» (ИНН 5753074561,

адрес: 302040, Орловская область, город Орёл, ул. Пожарная, дом 5, лит. А, пом. 127), Президентскому фонду культурных инициатив (ИНН 9704068763, адрес: 115184, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Замоскворечье, пер. Средний Овчинниковский, д. 8, стр. 1) с целью исполнения Договора о предоставлении гранта Президента Российской Федерации на реализацию проектов в области культуры, искусства и креативных (творческих) индустрий № ПФКИ-25-1-005529.

3.4. На втором (основном игровом) этапе соревнуются команды, подавшие заявки на участие в Квесте. Игровой этап разделен на два дня, в каждом из которых соревнуется половина зарегистрированных команд. **23.10.2025** - 25 команд и **24.10.2025** – 25 команд. Организатор учитывает пожелание команды по дню участия в Квесте, но для равномерного распределения участников, оставляет за собой решение по дню зачета той или иной команды.

3.5. В команды могут входить как учащиеся одного класса, так и сборные команды из учеников разных классов, параллелей и возрастов при условии соответствия п. 3.1. Число участников команды – 6 человек.

3.6. Максимальное количество команд, участвующих в Квесте – 50 команд. Заявки на регистрацию принимаются до **20.10.2025**, но при достижении лимита 50 команд, регистрация будет завершена досрочно.

От одного среднего образовательного учреждения может быть подано до 5 заявок, т.е. 1-5 команд. Больше количество команд необходимо согласовывать с Организатором. В случае если на участие в Квесте будет подано более 50 заявок, лимит участия от одного учреждения будет уменьшен.

3.7. За 3 дня до начала мероприятия, ответственному лицу, указанному от образовательного учреждения для взаимодействия, направляется ссылка с инструкцией для регистрации команды в чат-боте Квеста в социальной сети во ВКонтакте, посредством которого команды будут получать задания на мобильное устройство и двигаться по маршруту Квеста. Взаимодействие с чат-

ботом осуществляется через мобильное устройство одного из членов команды (далее – Капитан) по всему маршруту квеста. Для присоединения к чат-боту у Капитана должен быть действующий личный акаунт в социальной сети ВКонтакте, с которого он добавляется на страницу квеста и регистрирует команду. При регистрации чат-бот запрашивает следующую информацию: название команды и номер образовательного учреждения.

Справки по телефону: +7 (953) 414-19-06 – Елизавета Валерьевна – координатор участников Квеста.

4. Порядок проведения Квеста

4.1. Время и место проведения соревнований:

- Квест стартует в 12:00 часов от «Фестивальной площадки» в Детском парке 23.10.2025 для 25 команд первого потока и 24.10.2025 для 25 команд второго потока. Финиш – сквер «Орловских литераторов».
- Регистрация команд и начало мероприятия осуществляется у «Фестивальной площадки» в Детском парке (ул. Левый берег реки Орлик, рядом с Подвесным мостом): 23.10.2025 – 12:00, 24.10.2025 – 12:00. Командам необходимо прибыть за 15 минут до начала регистрации в день своего участия в Квесте.
- Старт осуществляется командами отдельно с максимальным интервалом до 5 минут. Всего 5 стартов.
- Время прохождения Квеста зависит от скорости передвижения команды по маршруту и скорости выполнения заданий, но не более 2 часов с момента старта.

4.2. План проведения (одинаковый для двух дней):

12:00-12:20 – сбор и регистрация команд на площадке, фотографирование;

12:20-13:00 – официальное открытие Квеста. Музыкальное сопровождение на сцене;

12:40-13:00 – старт команд (раздельный по несколько команд с интервалом до 5 минут);

14:40-15:00 – финиш команд, фиксация результатов. Завершение Квеста.

4.3. Дистанция и прохождение маршрута:

- Маршрут квеста проходит по центральной части города в направлении от фестивальной площадки Детского парка, включая Александровский мост и улицу Ленина, до Администрации города Орла. В процессе квеста пользователи узнают интересные факты о знаковых местах, исторических событиях и культурных объектах города.

- Квест включает 16 контрольных пунктов, которые следует посетить, найти указанный объект и выполнить игровое задание. Команда получает задания с использованием функционального помощника чат-бота, который проверяет правильность ответов, комментирует, даёт подсказки и начисляет баллы. Задания связаны с ключевыми архитектурными объектами, расположенными по маршруту Квеста.

- Участие команды подразумевает обязательное наличие у одного из участников (Капитана) смартфона с функцией подключения к интернету и зарегистрированного в чат-боте Квеста. Не допускается прохождение Квеста одновременно с нескольких смартфонов или с разных аккаунтов под одним названием команды. При обнаружении такого нарушения, команда будет дисквалифицирована.

- Участники передвигаются по маршруту Квесте исключительно своим ходом, т.е. не допускается передвижение на самокатах, роликах и велосипедах и пр.

- Во время игры не допускается разделение команды на отдельных игроков, а также совместное прохождение заданий 2-мя и более командами.

- При досрочном выходе всей команды из игры, участники обязательно должны уведомить об этом Организаторов.

- При выходе одного или нескольких участников команды оставшиеся могут продолжить участие в игре, обязательно сообщив об этом Организатору.

- Команды, не успевшие добраться до финиша за установленный лимит времени (2 часа), считаются не финишировавшими.

- Участники игры должны соблюдать принцип честной игры, подразумевая под этим умышленно не мешать и не помогать соперникам.
- Во время прохождения Квеста все участники команд должны соблюдать правила дорожного движения и общественного порядка.

4.4. Критерии оценки и подсчет результатов

- При подсчёте результатов учитывается количество баллов, набранных за правильные ответы и время прохождения маршрута.
- Финишировавшей считается та команда, которая выполнила все задания, выданные через программу чат-бота Квеста.
- При одинаковом результате 2-х и более команд между ними будет проведена дополнительная викторина.
- При решении спорных вопросов между участниками игры, решения Организаторов игры являются окончательными и обсуждению не подлежат.

4.5. Условия дисквалификация:

- нарушение условий и порядка, установленных данным Положением;
- неуважительное отношение к организаторам, другим участникам;
- вступление в противодействие с органами правопорядка;
- использование одновременно более одного аккаунта, зарегистрированного в чат-боте Квеста под одним названием команды и прохождение одновременно с нескольких мобильных устройств.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. По результатам двух дней мероприятия в соответствии с п. 4.4. определяются три команды победителей, занявшие I, II и III места.

7.2. Победители Квеста награждаются дипломами и кубками за I, II, III место, а также каждый участник победившей команды (I, II, III место)

получает сертификат «Мультикарта Вподарок» номиналом 2000 рублей, но не более 6 на команду. Мультикарта даёт возможность получателю выбрать подарок самостоятельно — обменять на сертификаты более чем 250 известных брендов-партнеров, перевести средства на банковскую карту или пополнить мобильный счет.

7.3. Все команды Квеста получают памятные призы за участие на финише Квеста.

7.4. **Награждение команд победителей состоится 31.10.2025.** О времени и месте награждения победителей будет объявлено дополнительно.

8. Организационный комитет Квеста

8.1. Непосредственное руководство проведением Квеста осуществляет Организационный комитет, формируемый Организатором.

8.2. Функции Оргкомитета:

- определяет и устанавливает регламент проведения Квеста;
- обеспечивает проведение Квеста;
- формирует состав судей Квеста;
- решает организационные вопросы;
- анализирует и обобщает итоги Квеста;
- утверждает список победителей и призеров Квеста;
- награждает победителей и призеров Квеста.

8.3. Состав жюри Квиза утверждается Организатором.

Функции Судей:

- определяет победителей и призеров на основании результатов Квеста и распределяет призовые места в соответствии с баллами и временем финиширования;
- готовит предложения по награждению победителей.

9. Дополнительные условия

9.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квеста, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

10. Контактные лица

Елизавета Валерьевна – координатор участников, +7 (953) 414-19-06

Наталия Викторовна – руководитель проекта, + 7 (905) 169-17-13

**Заявка на участие в турнире среди общеобразовательных учреждений
«Городская квест-игра "ЗнайГрад"»**

1. Название команды _____
 2. Состав команды ФИО:
 - 1.....
 - 2.....
 - 3.....
 - 4.....
 - 5.....
 - 6.....
 3. Предпочтительная дата участия (23.10.2025 или 24.10.2025) _____
 4. ФИО, номер телефона и e-mail ответственного от образовательного учреждения для взаимодействия по организационным вопросам _____
-

!!!Внимание: заявка отправляется на официальном бланке образовательного учреждения за подписью руководителя на электронную почту office@kutenev.ru с обязательным указанием темы письма «Заявка на квест ЗнайГрад».